



PMF – STREET BASKET CUP

REGOLAMENTO

Il torneo è aperto a tutti quelli che vogliono partecipare, con età maggiore di 16 anni compiuti.

Lo spirito della manifestazione è di carattere amatoriale. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del “fair play”, gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti e degli organizzatori.

Le decisioni del Giudice di campo e dell’arbitro saranno inappellabili.

Le squadre dovranno essere composte da 3, massimo 4, giocatori, tra i quali dovrà essere nominato un capitano che sarà portavoce della squadra.

Nessun partecipante potrà giocare per più di una squadra.

Le squadre devono presentarsi 30 minuti prima dell’inizio del primo incontro muniti di carta di identità e quota di iscrizione (se non è già stata consegnata). A ogni atleta sarà fatto firmare il modulo di liberatoria personale e verrà fornito il pacco gara (1 maglietta per giocatore di colore diverso per ogni squadra da utilizzare durante il torneo + 1 bottiglietta d’acqua per atleta + 1 buono birra/bibita per atleta da spendere all’interno della manifestazione Pedrengo Music Fest).

SI RICORDA A TUTTI I PARTECIPANTI CHE QUALSIASI GIOCATORE, SPETTATORE O ACCOMPAGNATORE CHE MANTERRÀ UN ATTEGGIAMENTO ANTISPORTIVO E NON CONSONO AD UN TORNEO AMATORIALE, VERRÀ IMMEDIATAMENTE SANZIONATO CON L’ALLONTANAMENTO DEFINITIVO DALL’EVENTO.

REGOLAMENTO TECNICO DELL’EVENTO

- I. Le partite si giocano su campi ad un solo canestro.
- II. Le squadre sono composte da 3 giocatori/trici più un massimo di 1 sostituti/e. Non sarà consentito a una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di tre atleti in campo. Se nell’impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a tre, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria.
- III. La partita ha inizio con la palla a due nel cerchio dell’area e con immediata possibilità di andare a canestro.
- IV. Le squadre si devono presentare in campo di gioco, in seguito a chiamata da parte del Responsabile delle partite, entro e non oltre tre minuti dalla chiamata, pena la sconfitta a tavolino con il punteggio di 21 a 0 (eventuali orari di gioco esposti devono ritenersi puramente indicativi).
- V. La partita è composta da 2 tempi da 8 minuti ciascuno senza interruzione del cronometro a palla ferma. Tra un tempo e l’altro ci saranno 2 minuti di intervallo. Vince la squadra che al termine del tempo regolamentare segna più punti. Se al termine del tempo il punteggio è in perfetta parità, si attiverà la regola del Golden basket (il primo che segna vince).
- VI. Il fallo su azione di tiro verrà amministrato senza i tiri liberi e il gioco riprenderà con una rimessa dal fondo. In caso di canestro realizzato e fallo subito, sarà assegnato il canestro e concessa semplice rimessa dal fondo alla squadra che ha subito fallo, senza tiro libero.



- VII. Dopo ogni canestro, il gioco riprende con una rimessa dal fondo da parte della squadra che ha subito il canestro, con difesa passiva fino all'uscita dell'area.
- VIII. Ad ogni cambio possesso o in seguito ad un possesso non chiaro, si dovrà uscire dalla linea dei 3 punti, prima di poter effettuare un canestro valido.
- IX. Le rimesse in gioco devono essere effettuate dal punto dove è uscita la palla, senza l'obbligo per l'arbitro di amministrare le stesse.
- X. Nel caso la squadra in attacco realizzi un'azione di tiro a canestro senza aver fatto uscire la palla dalla linea dei tre punti, l'arbitro decreterà nulla l'intera azione e la rimessa in gioco per la squadra avversaria.
- XI. Le sostituzioni sono consentite in numero illimitato, sono volanti, e si effettuano in ogni momento in cui non sia in atto un'azione di gioco.
- XII. Non sono consentite sospensioni.
- XIII. L'arbitro può decidere di accordare una breve interruzione del gioco in caso di infortunio di uno o più giocatori, senza obbligo di sostituzione e/o recupero.
- XIV. Non vengono conteggiati i falli personali. Dal 5° fallo di squadra incluso verrà assegnato un punto alla squadra che subisce fallo (escluso per i falli in attacco).
- XV. E' severamente vietato appendersi al ferro sia in riscaldamento sia nel corso degli incontri. Nel caso di eventuali danni, il responsabile dovrà provvedere al pagamento degli stessi.
- XVI. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es: palla in campo) il gioco sarà interrotto immediatamente, senza arrecare uno svantaggio alla squadra in attacco e l'azione sarà ripresa con una rimessa per la squadra che ne aveva il possesso.
- XVII. Si chiede il massimo rispetto verso arbitri, avversari e organizzatori; in caso di proteste, dopo un primo avvertimento, sarà assegnato un fallo tecnico e con esso 2 punti alla squadra avversaria.
- XVIII. Per tutte le altre regole o situazioni di gioco si fa riferimento al regolamento ufficiale F.I.P

FORMULA DEL TORNEO

Il torneo consta di una prima fase che prevede lo svolgersi di incontri nella forma a gironi e di una seconda con quarti, semifinali e finali. A fine di ogni partita della prima fase sarà attribuito ad ogni squadra:

- Punti 2 in caso di vittoria
- Punti 0 in casi di sconfitta

La classifica finale verrà stilata secondo le consuete regole della pallacanestro. In particolare, a parità di punteggio in classifica generale, si terrà conto:

1. Della classifica avulsa prendendo in considerazione gli incontri diretti;
2. Prendendo in considerazione tutte le gare disputate nel girone;

Al termine della prima fase ne seguirà una seconda nella quale saranno disputati incontri ad eliminazione diretta per determinare la vincente della manifestazione. In base al numero di squadre partecipanti,



l'organizzazione stabilirà il numero di squadre (comunque non inferiore a quattro) che avranno diritto a prendere parte alla seconda fase. In caso di rinuncia a una gara, alla squadra rinunciataria saranno attribuiti zero punti. Se la rinuncia dovesse verificarsi nella seconda fase della manifestazione, la squadra rinunciataria sarà eliminata. Se la rinuncia dovesse coinvolgere, nella seconda fase, entrambe le squadre di una stessa partita, l'organizzazione provvederà a ripescare per il turno successivo, ove possibile, la squadra eliminata nel turno precedente o la squadra seguente in classifica, a seconda del caso.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la manifestazione si svolgerà in palestra.

RESPONSABILITÀ

Ogni giocatore risponderà personalmente di eventuali danni causati a cose o persone prima e durante lo svolgimento del torneo. L'organizzazione declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati, prima, durante e dopo le gare agli atleti, a cose e terzi.

La formula del torneo potrà subire variazioni da parte degli organizzatori per adottare le formule più opportune per lo svolgimento del torneo.

LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO COMPORTA L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE REGOLAMENTO DI GIOCO, SENZA POSSIBILITÀ DI RECLAMI.

Per iscrivere la propria squadra, scrivere una mail allo STAFF PMF indicando il NOME DELLA SQUADRA, UN RECAPITO TELEFONICO, NOME, COGNOME E DATA DI NASCITA DEGLI ATLETI, TAGLIA DI MAGLIETTA PER OGNI ATLETA. (vedi modulo allegato)

Indirizzo mail: pedrengomusicfestival@gmail.com

Per informazioni: Massi 3292705799